

	6.1 - CONFIANCE	Niveau 2 et +
Qualités complémentaires	Concentration - Maîtrise - Equilibre - <i>Coopération</i>	
Consignes techniques	Par 2 A, les yeux fermés, doit rejoindre le plot B guide A, à la voix, et "accompagne" le déplacement Inverser les rôles après chaque passage  A  B 	
Matériel	Par binôme : 1 plot - coupelles - 1 ballon (initiation ou traditionnel) Et : but Basket Santé - objets divers (<i>chaise, mini haie, échelle de rythme ...</i>) - foulard ou cerceau	
Evolution(s)	Changer les binômes <u>Pour le joueur guidé (A) :</u> - Changer la distance à parcourir : éloigner/rapprocher le plot, faire un aller-retour ... - Ramener une coupelle placée sur le plot - Déposer une coupelle sur le plot ... en utilisant le principe du jeu "Déménageurs" - Récupérer un ballon en fin de parcours, ou le manipuler sur le parcours, et tirer au panier - Eviter / passer par / "franchir" différents objets disposés sur le trajet - Réaliser une action* selon le matériel rencontré - Identifier au toucher et mémoriser les objets <u>Pour le joueur guide (B) :</u> - Varier l'accompagnement et les interventions, le placement : Parler + rester en contact direct ou indirect (membres supérieurs, foulard ou cerceau ou ballon tenu) / parler + toucher ponctuellement / toucher uniquement ... - Guider, à la voix, du point d'arrivée / du point de départ	
Difficulté	Modérée à élevée	
Travail	Cognitif - Membres inférieurs - <i>Membres supérieurs</i>	
Précautions particulières	- Se déplacer uniquement en marchant, vers l'avant ou latéralement, sans croiser les appuis - Adapter les distance à parcourir, les modes de communication, les réalisations* aux capacités de chacun	