

1.2 – Agilité – Coopération

N 2

N 3

Habiletés complémentaires	Coordination
Consignes techniques	Principe des déménageurs : 2 équipes, 1 camp par équipe avec la moitié des objets. Déplacements : marche ou course (lente, modérée, rapide). A chaque panier marqué (sous la forme demandée), le joueur prend un objet de son camp et l'amène dans le camp adverse. Le jeu se termine lorsqu'une équipe a vidé son camp de tous les objets.
Matériel	1 ballon par joueur. Des objets faciles à transporter (plots, ballons, chasubles, ...).
Evolution	Varier les tirs (en course, à mi-distance, à différentes distance, ...).
Difficulté	Modérée
Travail	Membres inférieurs – Membres supérieurs
Précautions particulières	Limiter le temps si le jeu dure longtemps. Surveiller la couleur du visage des joueurs. Intégrer dans le jeu un ravitaillement boisson.