

**Présentation synthétique des
changements de règles
du Basketball 2026
selon les niveaux de compétition**



APPLICATION IMMEDIATE
DANS TOUTES
LES DIVISIONS

The background is a solid red color. On the right side, there are several thick, white, curved lines that sweep across the frame, creating a sense of motion and modern design. These lines are part of a larger graphic element that is partially cut off by the right edge of the image.

NOUVELLES REGLES FIBA 2026

Art. 15 Joueur en action de tir

Règles de l'action de tir selon les catégories de tir

2 catégories de tir



Nouvelle catégories de tirs	Jump shot (et autres mouvements de tir)	Tir sur drive (Tir en pénétration après dribble ou après réception de passe)
Limitation de la zone valide pour une action de tir	En zone avant uniquement Pas d'action de tir en zone arrière (donc pas de lancers-francs pour faute sur tir) sauf pour les tirs au buzzer de fin de quart-temps ou de période de 24 secondes (mais le ballon doit être dans les mains du tireur au moment de la faute)	
Début de l'action de tir	Quand le joueur commence à monter les épaules et le ballon vers le haut et vers le panier de l'adversaire	a) A la fin d'un dribble : Quand le joueur saisit le ballon et que le ballon repose dans une ou ses mains b) A la réception d'une passe : lorsque le joueur attrape le ballon en l'air dans un mouvement continu pour tirer
Conditions restrictives pour l'action de tir	Ce n'est plus une action de tir, si après la faute : a) le tireur ne fait pas face au panier quand le ballon est lancé vers le haut b) le ballon ne part pas en direction du panier c) le tireur fait une passe	L'action de tir sur drive doit se faire en zone avant et doit démarrer en principe au plus loin autour de la ligne à 3 points , et se poursuivre vers le panier par un mouvement continu jusqu'au tir Ce n'est plus une action de tir, si après la faute : le tireur fait une passe
Fin de l'action de tir (plus de lancer-franc pour le tir)	a) Quand le ballon quitte les main du tireur b) Quand les deux pieds du tireur ont regagné le sol (si le tireur est en l'air) c) Quand le joueur fait une passe d) Quand le joueur fait une action de tir entièrement nouvelle	

**En gras : les modifications*

Applicable partout immédiatement

Zone arrière

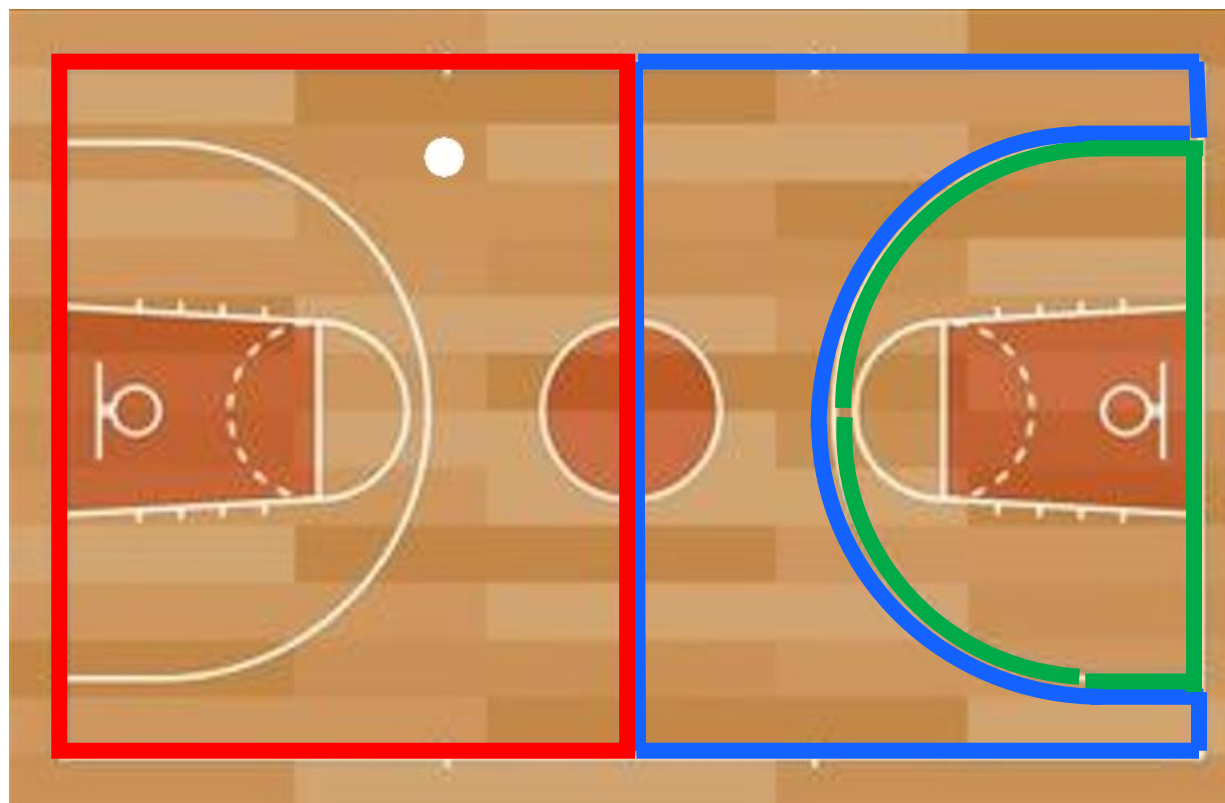
Jamais d'action de tir
sauf tir buzzer
(fin de $\frac{1}{4}$ temps et de 24 sec.)

Zone avant, à 3 points

Pas d'action de tir en pénétration (drive)

Action de tir OK sur Jump shot ou autre mouvement si :

- Face au panier
- Ballon déjà saisi
- Montée des épaules et du ballon vers le haut et le panier adverse

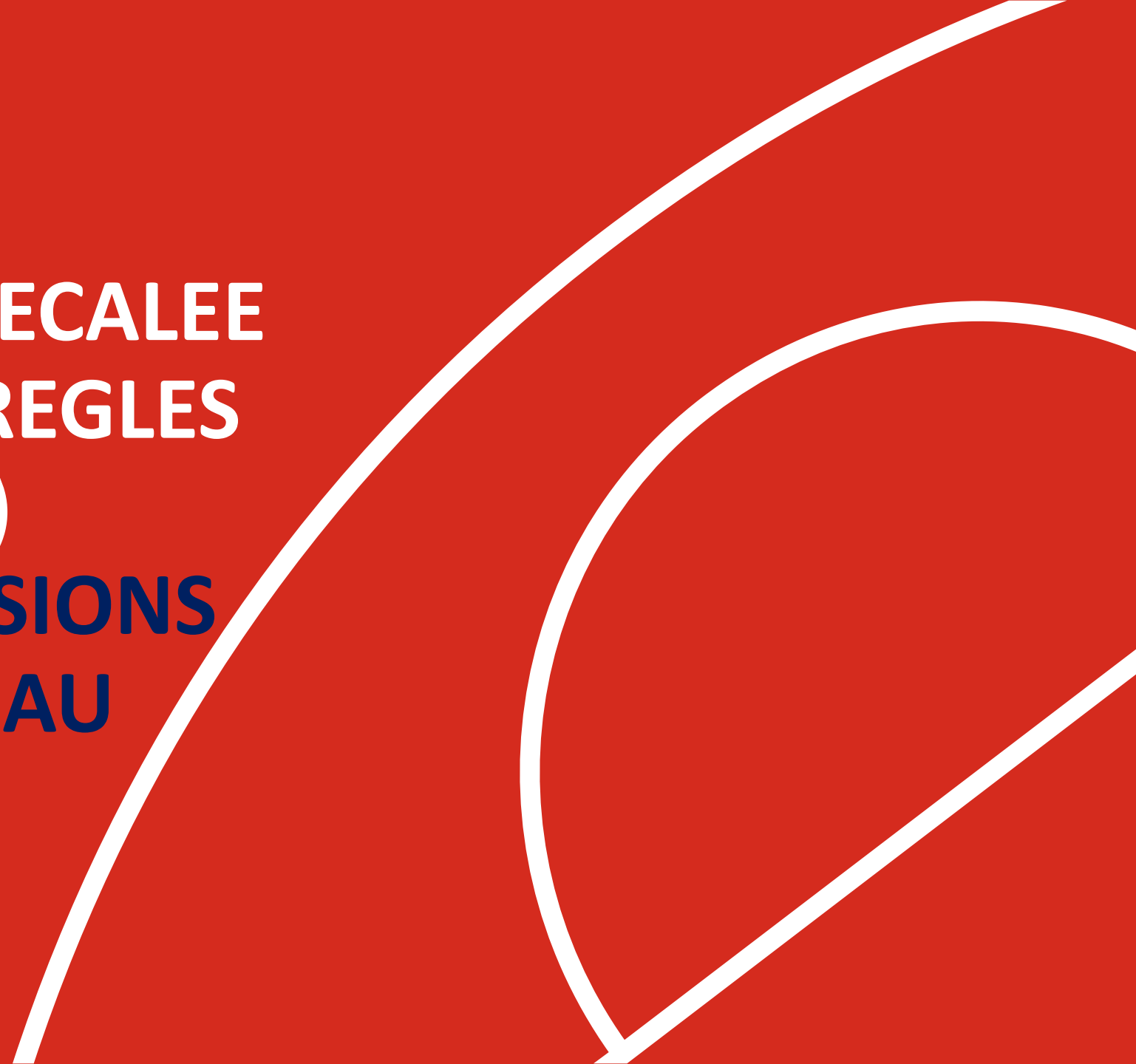


Sens du jeu

Zone avant, à 2 points

Toutes actions de tir OK
si les critères sont OK
(inchangé)

**APPLICATION DECALEE
DE CERTAINES REGLES
(ART. 36-37-38)
SELON LES DIVISIONS
(UNIQUEMENT AU
HAUT-NIVEAU)**

The background is a solid red color. On the right side, there are several thick, white, curved lines that sweep across the frame, creating a sense of motion or a stylized graphic element. These lines are not perfectly circular but have a more fluid, organic feel.

NOUVELLES REGLES A APPLICATION **PARFOIS** DECALEE

L'application des règles suivantes (Art.36-37-38) est décalée **dans certaines divisions**, le temps de permettre une adaptation du logiciel e-Marque à celles-ci.

Règles des **fautes techniques et ex-fautes antisportives** (art. 36, 37 et 38)

Championnats
de Haut-Niveau

LNB (Betclic Elite, Elite 2, Espoirs, Espoirs Elite 2)
HNC (LBWL, LF2, NM1)



Application des règles **FIBA 2026**
+
Saisies e-Marque particulières

Autres Championnats

NM2-NM3-NF1-NF2-NF3 +
Championnats régionaux et départementaux



Maintien des règles 2025-2026
(fautes techniques et antisportives)

UNIQUEMENT POUR LA FIBA ET LE HAUT-NIVEAU

Les fautes techniques



	Les plus graves	Les moins graves
Nouvelle appellation	FT catégorie 1	FT catégorie 2
Sanction	Idem : 1 LF (puis reprise du jeu où il a été arrêté)	
Fautes d'équipe ?	OUI (FT joueur uniquement)	
Types de faute*	- Attitude irrespectueuse* - Agacer, narguer, provoquer, inciter (<i>même avec contact</i>)* - Gêner la vision* - Balancement excessif des coudes* - Simuler une faute* - Toute FT de banc (B-C ou D)*	- Retarder le jeu (après panier marqué, pour une REJ ou des LF, ...)* - Se suspendre lourdement à l'anneau* - Goaltending sur dernier LF*
Compte pour la disqualification ?	OUI	NON
Inscription DSS (FIBA)	T	T
Inscription e-Marque (FFBB)	T1 (+ menu déroulant)	P1 (+ note observation)
Pris en compte pour les suspension FFBB	OUI	NON

Les ex - fautes antisportives



	Les plus graves	Les moins graves
	Fautes Flagrantes*	Fautes disruptives* (Faute d'interruption du jeu)
Sanction	Idem : 2 LF + possession (1, 2 ou 3 LF, si action de tir, réussi ou manqué)	
Fautes d'équipe ?	OUI	
Types de faute*	Fautes graves * (ex C1+C2) : - Action non légitime de basketball* - Contact dur, imprudent, violent, excessif ou dangereux (risque de blessure)*	Fautes non "Flagrantes " perturbant ou interrompant le jeu* (Ex C3-C4) : - faute du "dernier défenseur", avant l'action de tir, - contact inutile pour arrêter une transition, avant l'action de tir* - contact inutile pour stopper le chronomètre de jeu ou des tirs, avant l'action de tir*
Compte pour la disqualification ?	OUI	NON
Inscription DSS (FIBA)	FL	DI
Inscription e-Marque (FFBB)	U2 (ou U1 ou U3)	P2 (ou P1 ou P3) (+ note observation)
Note : la faute personnelle sur remise en jeu des 2 dernières minutes persiste (P + 1LF + nouvelle remise en jeu) (Art 34.1.2 34.2.3)		

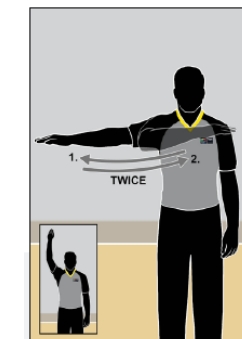
Faute Flagrante



Faute disruptive



Retard de jeu



*voir definitions plus précises dans le règlement officiel

Annexe B – Feuille de marque (pour Haut-Niveau en 2026-2027)

Nouveaux types d'inscription de fautes sur la feuille de marque

Les fautes prises en compte dans le cumul de fautes amenant à une disqualification pour la rencontre sont cerclées

	FIBA	FFBB
1. Faute disruptive (Faute d'interruption du jeu) / Joueur	DI	P (+note verso)
2. Faute flagrante / Joueur	FL	U
3. Faute technique catégorie 1 / Joueur	T	T
4. Faute technique catégorie 2 / Joueur	T	P (+note verso)
5. Faute technique catégorie 1 (Entraîneur principal)	C	C
6. Faute technique catégorie 1 (Banc)	B	B
7. Faute technique catégorie 1 (Faute disqualifiante à l'encontre d'un membre accompagnateur de la délégation)	BD	B



FFBB

FÉDÉRATION
FRANÇAISE DE
BASKETBALL



3X3  FFBB

TEAM
FRANCE
BASKET



FFBB
CITOYEN

