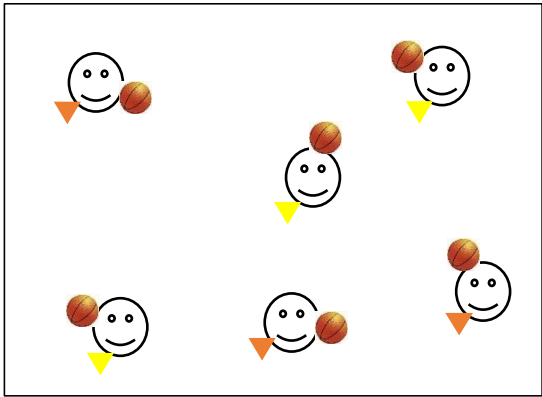


 Basket Inclusif FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BASKETBALL	3.3 - Coordination/Dissociation Précision - Maîtrise
TEMPS Quand et combien de temps jouons-nous ?	☐ Echauffement ☒ Corps de séance ☐ Fin de séance Durée (par séquence) : de 2' à 4'
ESPACE Où jouons-nous ?	 -Aire de jeu (et limites) à moduler selon l'effectif et les évolutions -2 à 4 paniers, en dehors de l'aire de jeu définie
Matériel	Foulards ou chasubles de différentes couleurs / 1 ballon par joueur
ACTIVITE Comment jouons-nous ?	Sur le principe du jeu "Flag" Seul puis en équipe Pour gagner : Retirer un maximum de foulards <i>tout en conservant le sien</i> Chaque joueur : -Accrocher, de manière saisissable, un foulard dans son dos au niveau de la hanche -Retirer le foulard d'un autre joueur, <i>en dribblant</i> = 1 pt -Rendre le foulard à l'adversaire (<i>qui le remplacera</i>) et aller en saisir un autre -Compter le nombre de points gagnés individuellement jusqu'à la fin du temps imparti <i>Autres possibilités :</i> -Commencer le jeu sans ballon -A chaque foulard volé, tenter un tir : 1 pt par foulard + 2 pts par panier marqué -Ne retirer que les foulards d'une couleur différente à la sienne : - En jouant seul [situation intermédiaire], sans ou avec option échange de foulard - En jouant en équipe (1 ballon par joueur) -En jouant en passes (1 ballon par équipe) : Le joueur qui se saisit du foulard doit être en possession du ballon