

21.3 - Prise de décision – Coopération

N 2
N 3

Habiletés complémentaires	Endurance
Consignes techniques	Jeu sans panier - 2 équipes dans les limites d'un terrain de basket. Déplacements : marche ou course (lente – rapide). L'équipe en attaque doit amener le ballon derrière la ligne de fond adverse en passes pour marquer un point. Le joueur avec le ballon peut faire : - 1 passe, 2 appuis, utiliser un pied de pivot. L'équipe qui défend prend possession du ballon sur interception ou sur point encaissé. Les contacts sont interdits. Match en points ou en temps.
Matériel	1 ballon. X chasubles de 2 couleurs.
Evolution	Varié la taille du terrain. Réduire la surface de but. Varié le nombre de points à marquer ou le temps de jeu.
Difficulté	Modérée à élevée
Travail	Membres supérieurs – Capacités cognitives
Précautions particulières	Mettre une ou des pauses dans le match ou entre les manches. Surveiller la couleur du visage des joueurs (pâleur ou couleurs excessives). Veiller à ce que tous les joueurs participent et se sentent concernés. Pause boisson.