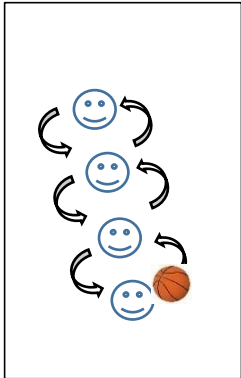
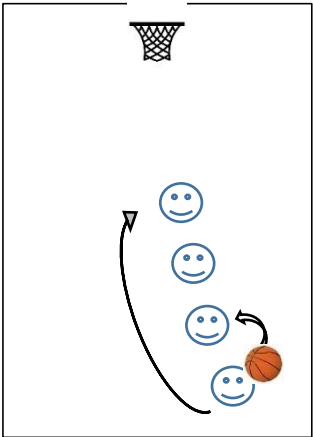


	2.2 - Coopération & Lien social Coordination/Dissociation - Orientation
TEMPS Quand et combien de temps jouons-nous ?	☒ Echauffement ☒ Corps de séance ☐ Fin de séance - Passage par la répétition -> Durée : de 3' à 4' - Challenge avec comptage des paniers marqués -> Durée : de 3' à 4'
ESPACE Où jouons-nous ?	 - Espace à moduler selon l'effectif - Aire de jeu définie par les tracés - 2 à 4 paniers 
Matériel	1 ballon par équipe / chasubles
ACTIVITE Comment jouons-nous ?	Sur le principe du jeu "la Chenille" 2 équipes Pour gagner : avant l'adversaire, faire faire au ballon un nombre d'allers-retours défini L'animateur : -Déterminer les modes de passage du ballon entre tous les joueurs (ex. au-dessus de la tête, entre les jambes, balle roulée au sol, 1-2 main-s, avec rebond, etc ...) -Définir le nombre d'allers-retours du ballon à réaliser Les joueurs sont statiques, placés en file indienne : Chaque équipe se passe le ballon <i>Autres possibilités :</i> > <i>Changer l'orientation des joueurs sur les échanges ("face à dos", face à face, dos à dos, de profil, ...)</i> > <i>L'animateur :</i> -Lancer, simultanément, les ballons attribués dans l'aire de jeu (ou laisser 1 équipier lancer le ballon adverse) <i>Les joueurs sont en mouvement :</i> -Récupérer au plus vite son ballon et se placer en file indienne -Passer le ballon et aller se positionner en bout de colonne pour faire progresser la balle vers un panier -Marquer X paniers sur X paniers différents