

Article 1 – Le terrain

Les matchs se jouent sur ½ terrain, un seul panier.

La ligne des lancers francs se situe à 5m80 et la ligne à 2 points à 6m75 (ou 6m25 selon le tracé).

Article 2 – Les équipes

Les équipes sont composées de 4 ou 5 joueurs (3 joueurs et 1 ou 2 remplaçants).

Article 3 - Arbitrage

Les matchs se jouent en auto arbitrage ou avec un superviseur.

Article 4 – Début de la rencontre

La première possession de balle est attribuée par tirage au sort.

Le match est lancé par un check-ball (échange de balle entre un défenseur et un attaquant au-delà de la ligne à 2 points, face au panier).

Article 5 – Comptage des points

Les paniers valent 1 point à l'intérieur de la surface des 6m75 (ou 6m25) et 2 points à l'extérieur.

Article 6 – Temps de jeu

Le match se joue en 15 minutes sans arrêt de chronomètre, sauf sur lancers-francs.

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, après une pause d'une minute, les joueurs en jeu tirent chacun un lancer-franc à tour de rôle. L'équipe qui en inscrit le plus remporte le match. En cas de nouvelle égalité un lancer franc supplémentaire est tiré par le joueur suivant (remplaçant), ceci jusqu'à désignation du vainqueur.

Article 7 - Violations

Tous les contacts sont interdits. Lors d'un contact la personne qui crée le contact (réduction de distance) commet la faute.

En cas de contact :

- dans le jeu courant, le jeu reprend par un check-ball derrière la ligne à 2 points.
- sur tir :
 - Si le panier est réussi, il est accordé et le tireur bénéficie d'un lancer-franc supplémentaire,
 - Si le tir est manqué, le joueur bénéficie de lancer(s)-franc(s) selon le tir engagé.

Les sauts (deux pieds décollés) sont interdits. En cas de saut, la balle est rendue à l'équipe adverse.

Pour les autres points de jeu, utilisation du règlement du basket traditionnel.

Après chaque intervention de gestion du match, la reprise du jeu se fait par un check-ball au-delà de la ligne à 2 points, face au panier.

Article 8 – Le jeu

Sur panier marqué ou lancer franc réussi, la balle change de main. La remise en jeu se fait sous le panier, dans l'arc de non charge, sans sortir du terrain.

Rebond offensif : le jeu continu normalement.

Rebond défensif, interception ou air-ball, la balle doit ressortir au-delà de la ligne à 2 points (en dribble ou en passe).

Article 9 - Changements

Les changements se font sur balle arrêtée. Le remplaçant entre sur le terrain après avoir tapé dans la main de son partenaire.

Article 10 – Fair-Play

Tout comportement déplacé et/ou antisportif peut amener la disqualification du joueur et/ou de l'équipe.