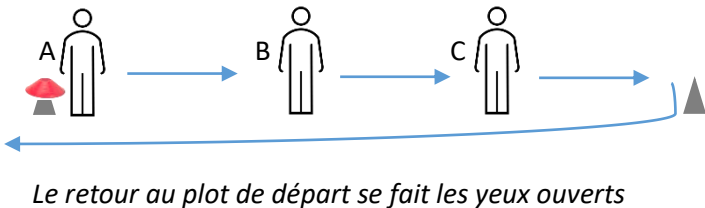


	6.2 - CONFIANCE	Niveau 2 et +
Qualités complémentaires	Equilibre - Orientation - Précision	
Consignes techniques	Challenge Relais : par équipe de 3 joueurs Sur le principe du jeu "Déménageurs" But du jeu : Déplacer toutes les coupelles (1 par 1), du plot de départ au plot d'arrivée, avant les autres équipes Chaque joueur est, à son tour, guidé et guide -En statut "guidé", les yeux fermés : Rejoindre le partenaire suivant pour lui transmettre la coupelle relais NB : Joueur A : saisir la coupelle sur le plot de départ / Joueur C : déposer la coupelle sur le plot d'arrivée -En statut "guide", les yeux ouverts (...) : Donner des indications verbales pour aider au déplacement 	
Matériel	Par équipe : 2 plots - X coupelles (set markers)	
Evolution(s)	- Augmenter le nombre de joueurs par équipe - Changer les distances à parcourir - Limiter la durée d'une partie (ex. 1'30)	
Difficulté	Modérée à élevée	
Travail	Cognitif - Membres inférieurs - Membres supérieurs	
Précautions particulières	- Se déplacer uniquement en marchant, vers l'avant ou latéralement, sans croiser les appuis - Adapter les distances à parcourir et les réalisations aux capacités de chacun -> Vigilance sur les risques de perte d'équilibre - Placement lors de la flexion (dos, genoux ...) pour se saisir et déposer la coupelle	