

	9.9 - Coordination - Coopération	N 3
Habiletés complémentaires	Vivacité	
Consignes techniques	Déplacements : marche ou course (lente, modérée, rapide). Principe du chasseur : 2 volontaires. Objectif : toucher avec la main libre les joueurs sans ballon. Les joueurs sans ballon peuvent se déplacer. Pour toucher un joueur, il faut avoir le ballon en main. Le joueur ayant le ballon ne peut pas se déplacer. Il peut pivoter sur un pied. Le jeu s'arrête quand tous les joueurs ont été touchés. Se déplacer en regardant la balle, être disponible au ballon. Occuper l'espace, sans être les uns à côté des autres. Demander le ballon en présentant ses mains, bras tendus et paumes ouvertes au ballon.	
Matériel	1 ballon – utiliser différentes tailles et textures (mousse, initiation, traditionnel)	
Evolution	Le joueur ayant le ballon peut faire un dribble pour en toucher un autre. Imposer un type de passe.	
Difficulté	Élevée	
Travail	Membres inférieurs – Membres supérieurs	
Précautions particulières	Mettre un 3eme volontaire au départ pour faciliter le jeu. Faire plusieurs manches en changeant les volontaires. Les vainqueurs de la manche précédente ne peuvent pas être volontaire (succession de course trop importante). Pause boisson entre les manches.	