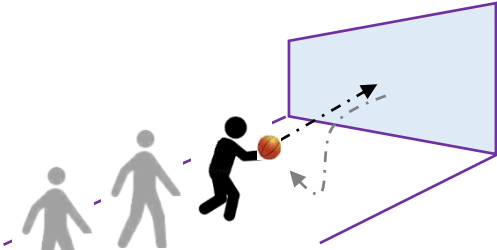


	4.3 - Equilibre Coopération & Lien social Coordination/Dissociation
TEMPS Quand et combien de temps jouons-nous ?	☒ Echauffement ☒ Corps de séance ☐ Fin de séance Durée : 1'30 à 2' par séquence
ESPACE Où jouons-nous ?	 - Aire de jeu à définir et à moduler (largeur - longueur) selon l'effectif
Matériel	1 ballon/balle (initiation - traditionnel - baudruche - "sonore" ...) par équipe
ACTIVITE Comment jouons-nous ?	Sur le principe du jeu "Balle au mur" But du jeu : Chaque joueur envoie alternativement le ballon contre le mur en lançant et rattrapant le ballon à 2 ou 1 mains, après ou avant un rebond au sol Pour gagner : Faire vivre le ballon le plus longtemps possible / Faire le plus de renvois au mur dans le temps imparti → Jeu N°1 "Balle au mur en relais" En groupe de 3 à 5 joueurs Face à 1 mur, joueurs en colonne Se dégager après chaque renvoi pour ne pas gêner le joueur suivant → Jeu N°2 "Balle au mur en opposition indirecte " Par équipe de 2 à 3 joueurs Face à 1 mur, équipes "isolées" les unes des autres, répartition libre des joueurs <i>Autres possibilités :</i> -Contraintes d'espace : Distances (limites au sol : jouer de / entre), hauteurs (limites au mur : jouer au-dessus / en-dessous / entre) -Contraintes liées aux consignes et variables corporelles : Nombre de rebonds autorisés, attraper et lancer/ repousser sans contrôle, parties du corps utilisées -Contraintes liées au matériel : Balles et ballons de différentes textures, poids, densités ... (balles sonores, ballons de baudruche, ...) -S'opposer directement : En 1 contre 1, en 2 contre 2 ... -Et ... disposer des "obstacles" non dangereux au sol, jouer en imposant un déplacement avant le renvoi (une porte de passage par exemple), jouer avec 2 murs (perpendiculaires ou parallèles) ...