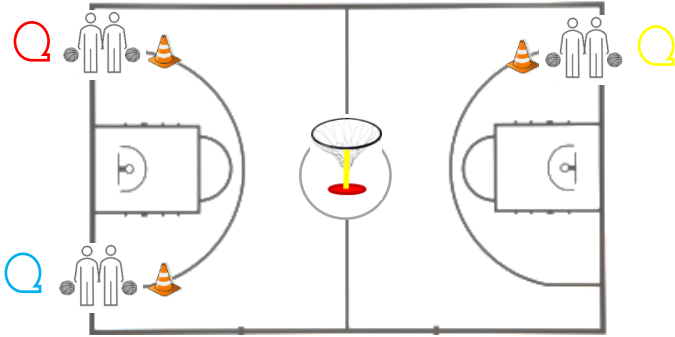
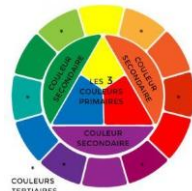


	17.3 - Mémoire	N 2 et +
Qualités complémentaires	Dissociation - Concentration	
Consignes techniques	<i>Sur le principe du jeu "Béret"</i> Attribuer 1 couleur primaire (jaune-rouge-bleu) à chaque binôme <i>Plusieurs binômes peuvent avoir la même couleur (si > à 3)</i> But du jeu : A l'appel de sa couleur, aller tirer au panier Pour gagner : 1^{ère} équipe à X points / avec le maximum de points dans le temps imparti En binôme Se déplacer (<i>marche</i>) de sa zone de départ vers le panier : - En se tenant par la main (<i>ou lien intermédiaire de type chasuble, cerceau ...</i>) - En dribblant / <i>jonglant</i> / <i>tenant le ballon</i> avec l'autre main - Se lâcher la main, tenter un tir par joueur : 1 tir marqué = 1 pt, 2 marqués = 3 pts - Revenir ensemble à sa position de départ - Changer de main tenue (<i>si possible</i>) avant le prochain appel 	
Matériel	1 ballon (initiation-mousse-traditionnel) par joueur / 1 but Basket Santé / 1 plot (<i>hors couleur primaire</i>) par équipe / Visuels* de différentes couleurs	
Evolution(s)	- Appeler une couleur secondaire (= mélange de 2 couleurs primaires), une couleur tertiaire (= mélange d'1 primaire et d'1 secondaire) ... -> Reconnaître sa couleur et agir ! <i>Si nécessaire, faire un rappel préalable sur les couleurs</i> - "Appels" visuels* uniquement - Multiplier les cibles (paniers traditionnels) - Jouer en équipe / relais 	
Difficulté	Modérée à élevée	
Travail	Cognitif - Membres supérieurs	
Précautions particulières	- Sur les situations de ballon à récupérer au sol : Ballon arrêté : Chevalier servant / Flexions genoux-hanches -> Dos aligné Ballon en mouvement : Le dépasser, ⚠ déplacement + épaules vers le sol - Sur les déplacements à 2 : Prévention et vigilance / déséquilibre, mouvements "brusques" -> Faire attention au partenaire	