

	25.1 – Vitesse – concentration	N 2 N 3
Habiletés complémentaires	Prise de décision - Endurance	
Consignes techniques	Deux équipes sur le terrain. Déplacements : marcher, trotter, courir en fonction des capacités. Elles ont chacune un espace privé et un signal sonore spécifique (cri / coup de sifflet). Au signal, il faut toucher un adversaire avant qu'il ne soit rentré dans son espace privé. La touche se fait à la main. Durée du jeu au nombre de touches ou au temps.	
Matériel	Chasubles – Plots pour matérialiser les espaces privés	
Evolution	Idem avec dribbles. Idem avec dribbles + tir réussi avant chasse, ...	
Difficulté	Modérée	
Travail	Membres inférieurs	
Précautions particulières	Position : - Tête droite, utiliser la vision périphérique. - Nombre de signal égal pour chaque équipe. - Surveiller le teint des joueurs.	