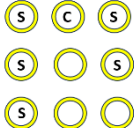


	3.4 - ANALYSE DE LA SITUATION	Niveau 2 et +
Qualités complémentaires	Prise de décision - Mobilité - Concentration	
Consignes techniques	1 plateau de jeu composé de 9 espaces identifiables Par plateau : 1 joueur désigné et identifié « chat » (C) et x joueurs « souris » (S) 8 joueurs maximum au total par plateau (2 plateaux à partir de 9 joueurs) But du jeu : Le joueur C doit se positionner dans le même espace qu'un joueur S pour le « pénaliser ». Le rythme du jeu est donné par l'animateur : annonce vocale « 1, 2, bouge ! ». Les joueurs C et S se déplacent d'un espace à l'autre (horizontalement et verticalement) au mot « bouge ». 2 joueurs S peuvent se retrouver sur le même espace. Un joueur S qui se retrouve dans le même espace que le joueur C prend 1 pt de pénalité. Au bout de 3 pts, le joueur S prend le rôle du joueur C et réciproquement. 	
Matériel	9 marques au sol par plateau (pastilles ou cerceaux plats sécuritaires) 1 chasuble par joueur C 1 ballon par joueur (traditionnel, mousse, plastique)	
Evolution(s)	- Augmenter ou réduire la taille du plateau - Autoriser les déplacements en diagonale - N'autoriser qu'1 joueur S par espace - Autoriser le joueur C à ne pas se déplacer au mot « bouge » (<i>dans le cas de figure où un joueur S suivrait ses déplacements</i>) - Accélérer ou ralentir la cadence de l'annonce - Compléter l'annonce vocale en tapant des mains en rythme (animateur seul puis avec joueurs) - Ajouter un ballon à chaque joueur (<i>manipulé, dribblé à 1 ou 2 mains, de manière continue ou discontinue</i>) - Jouer sur 2 plateaux, selon l'effectif, avec un principe de montante / descendante (<i>pas d'élimination !</i>)	
Difficulté	Simple à complexe (+ Modérée à élevée)	
Travail	Cognitif (+ Physique)	
Précautions particulières	- Se déplacer uniquement vers l'avant ou latéralement, sans croiser les appuis - Multiplier les appuis d'un espace à l'autre pour éviter les grandes enjambées - Vigilance sur la proximité des joueurs et, le cas échéant, les croisements de joueurs (pas de contact) - Auto-grandissement - Genoux déverrouillés à l'arrêt	