

 FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BASKETBALL	1.3 - Concentration Orientation - Maîtrise
TEMPS Quand et combien de temps jouons-nous ?	☒ Echauffement ☒ Corps de séance ☐ Fin de séance Durée : de 3' à 4'
ESPACE Où jouons-nous ?	- Aire de jeu à moduler selon l'effectif - Zones d'arrêt* : ● Mixte ● Equipe A ● Equipe B
Matériel	1 ballon par joueur / Pastilles ou objets divers (= au nbre de joueurs) / Chasubles
ACTIVITE Comment jouons-nous ?	Sur le principe des jeux "Feu rouge-feu vert" et "Chaises musicales" Seul puis en équipe Pour gagner : S'arrêter sur une pastille à chaque annonce <i>Pas obligatoirement de gagnant à la fin mais de possibles réussites tout au long de la partie ...</i> Aucune élimination ! L'animateur : -Définir les actions à réaliser, codées par les annonces verbales ou visuelles -Au fil du jeu, enlever 1 pastille puis 1 autre ... pour n'en laisser que 2 pour le groupe de joueurs (être vigilant sur les arrivées simultanées et les possibles contacts ou "conflits") Les joueurs : -Se déplacer, <i>en dribblant</i>, sur l'aire de jeu (sans stationner près d'une pastille) -Aux annonces de l'animateur : Rouge = s'arrêter, 1 appui sur 1 pastille, <i>tout en conservant le dribble</i> (1 seul joueur par pastille) Vert = se déplacer à nouveau <i>Autre possibilités :</i> -Commencer à jouer sans ballon -Tenter 1 panier après chaque annonce "vert" -Sur le temps de déplacement, chasser les ballons des autres joueurs -*Constituer 2 équipes -> S'arrêter sur une pastille de la couleur correspondant à celle de son équipe ou sur une pastille définie comme mixte